



ICT-BOOTCAMPS

AI/XR in jouw school

Infowebinars voor de start van het traject

KENNISCENTRUM
DIGISPRONG



AFSPRAKEN



MUTEN



OPNEMEN



VRAGEN





AGENDA

01

WAT ZIJN DE
BOOTCAMPS?

02

WIE ZIJN DE
PARTNERS?

03

HOE VERLOOPT
EEN BOOTCAMP?

04

WELK ENGAGEMENT
WORDT VERWACHT?





Unsplash - Three people sitting in front of table laughing together, Brooke Cagle

01

WAT ZIJN DE ICT-BOOTCAMPS?



DE ICT-BOOTCAMP

Dankzij de overheidsopdrachten 'Bootcamps', 'Bootcamps 2.0' en 'Bootcamps AI/XR in jouw school' kan ook jouw school kosteloos een ICT-professionaliseringstraject volgen.

Door middel van deze bootcamps ondersteunen we jouw schoolteam doorheen het hele (digitale) veranderingsproces, en dit via een traject op maat.

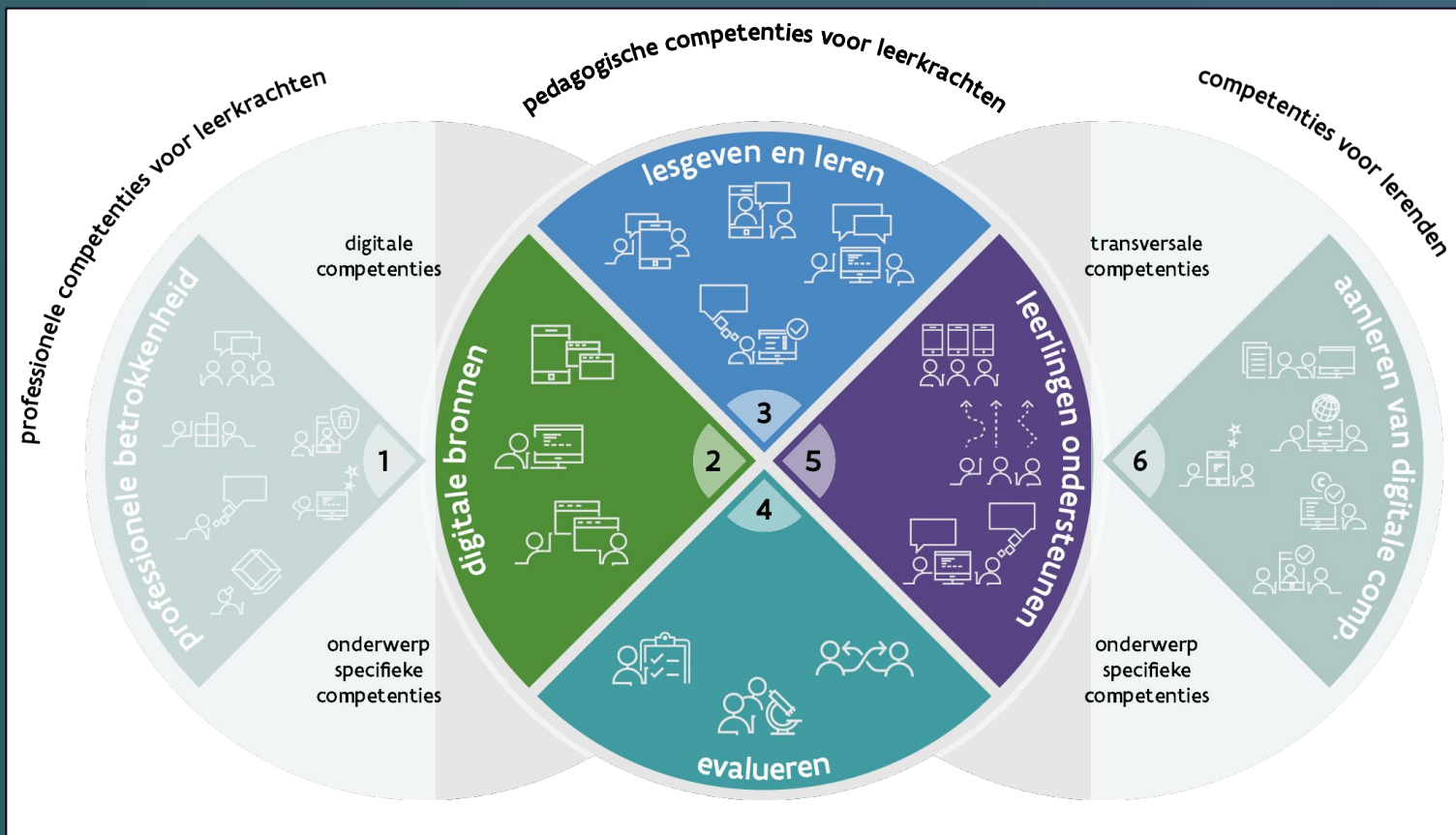
Via fysieke en online sessies krijgt je team de nodige ondersteuning, vertrekkend vanuit de specifieke noden van de school met DigCompEdu als leidraad.

→ [Website ICT-Bootcamps Kenniscentrum Digisprong](#)



Unsplash - Three person pointing silver laptop computer, John Schnobrich

DIGCOMPEDU





DIGCOMPEDU

= Het Europees Referentiekader voor Digitale Competenties van leraren.

- 24 competenties verdeeld over 6 domeinen.
Bijvoorbeeld: Binnen domein 3 'Leren en Lesgeven' valt de competentie 'digitale vaardigheden om samenwerkend leren te versterken.'
- Elk van de competenties kan ingeschaald worden volgens A-, B- of C-niveau.
Niveau A: Beginnende gebruikers die gestimuleerd moeten worden om in te stappen.
Niveau B: Gebruikers die ICT op een effectieve en gestructureerde manier gebruiken.
Niveau C: Gebruikers met een ruim inzicht in de digitale wereld, die durven experimenteren.
- Bedoeld om duidelijkheid te scheppen in de verwachtingen naar professionele ontwikkeling

→ [Website DigCompEdu van Kenniscentrum Digisprong](#)



ICT-BOOTCAMPS

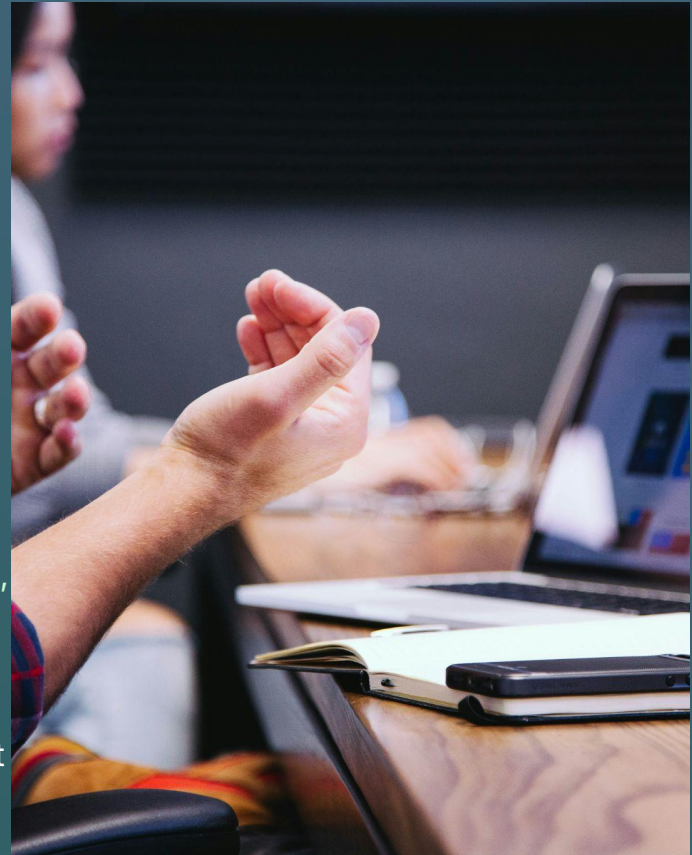
AI/XR in jouw school

'De Bootcamps' zijn gericht op het basisonderwijs en ICT-teams, en zijn ondertussen afgelopen.

'De Bootcamps 2.0' lopen nog tot januari 2026 en richten zich specifiek op schoolteams uit het (buitengewoon) secundair, volwassenen- en deeltijds kunstonderwijs.

'De Bootcamps AI/XR in jouw school' richten zich op het gesubsidieerd (buitengewoon) lager en secundair onderwijs, het volwassenen- en het deeltijds kunstonderwijs.

Schoolteams kunnen kosteloos intekenen, maar we vragen hiervoor natuurlijk wel een tijdsinvestering van het directieteam, het ICT-team en een selecte groep leraren met uitgesproken interesse om AI en/of XR succesvol in hun school te implementeren. → [Website ICT-Bootcamps](#)



Unsplash - Black smartphone near person, Headway



Freepik - Empowered business people discussing

02

WIE ZIJN DE PARTNERS?



WIJ BEGELEIDEN JOUW TRAJECT

KENNISCENTRUM
DIGISPRONG



KENNISCENTRUM DIGISPRONG

Wij helpen schoolleiders, leraren en ICT-coördinatoren uit alle Vlaamse scholen met educatieve technologie. Waarom? Om de competenties, onderwijsleerprocessen en de organisatie van het onderwijs in je school nog sterker te maken.

IMPACT CONNECTING

Organisator van opleidingen, studiedagen en evenementen rond digitalisering van onderwijs. Bottom-up, leren van elkaar. We professionaliseren het onderwijs rond ICT-beleid en -beheer, AI, STE(AM), games, mediawijsheid, ... i.s.m. de edtech sector.

SCHOOLMAKERS

Schoolmakers begeleidt leer- en veranderprocessen in het onderwijs. Van kleuterleider tot voorzitter van de Raad van Bestuur van de universiteit, voor ons is ieders rol in het onderwijs cruciaal. We focussen op doordachte digitalisering, didactiek, schoolontwikkeling en schoolleiderschap.

DLEARNING

Jouw partner als het gaat om e-learning. Advies, content en softwareontwikkeling, implementatie en workshops. Online of blended, van content tot learning analytics weten wij welke oplossingen het beste passen bij jouw organisatie.



WIJ BEGELEIDEN JOUW TRAJECT

KENNISCENTRUM
DIGISPRONG



HOGESCHOOL VIVES

De onderzoeksgroep Educational Technology onderzoekt via design in co-creatie en onderzoek naar effectiviteit en duurzaamheid hoe leer-technologieën slim ingezet kunnen worden in scholen, binnen het lesgebeuren, voor het beleid en professionalisering.

HOGESCHOOL UCLL R&E

Binnen de focuslijn Education&Technology doen we onderzoek over de impact van digitale technologie in leren en lesgeven. Wat is effectief leren en hoe past edtech daarin? We begeleiden scholen en organisaties in beleid en ethiek op vlak van digitalisering.





Freepik - Three coworkers looking the monitor

03

HOE VERLOOPT EEN BOOTCAMP?



VERLOOP VAN DE BOOTCAMP



HET SCHOOLEIGEN TRAJECT

Via fysieke en online sessies krijgt de school de nodige ondersteuning om haar eigen ICT-professionalisering inzake AI en/of XR te realiseren, vertrekkend vanuit de noden van de school en DigCompEdu als leidraad.

- 3 fysieke samenkomsten per "hub" van 3 kernteams
 - opstellen ICT-professionaliseringsplan
 - omgaan met weerstand en leiding geven aan verandering
 - duurzaam blijven inzetten op 'AI/XR in jouw school'
- Voor elk van de 4 domeinen van DigCompEdu
 - een interactieve webinar voor kernteams waar visie- en beleidsvorming rond AI of XR binnen de competenties wordt geduid mét ondersteuning voor kernteams om dit planmatig aan te pakken.
→ Er zijn 4 webinars AI + 4 webinars XR, die elk 2 maal worden aangeboden.
 - een interactieve e-course voor leraren waar het doordacht inzetten van AI of XR binnen de competenties wordt geduid mét ondersteuning voor leraren om dit concreet toe te passen.
→ Er zijn 4 e-courses AI + 4 e-courses XR, opgesplitst per competentie en competentieniveau.
- Minimaal 2 fysieke sessies, gekozen uit een open aanbod van 40 dat gebaseerd wordt op de noden.



Freepik - Close up business people in conference room

04

HET VERWACHTE ENGAGEMENT



HET VERWACHTE ENGAGEMENT

Van directie

Deelnemen aan en samenstellen van een kernteam die het ICT-professionaliseringsplan van de school inzake AI en/of XR (met ondersteuning) wenst te ontwerpen, te begeleiden, te evalueren en uit te dragen.

Van het kernteam

06 juni 2025: Deadline indienen kandidatuur via ictbootcamps.be
Augustus '25 - oktober '25

- Fysiek op school: Intakegesprek om de noden te capteren.
- Comm: Het schoolteam engageren voor de ICT-Bootcamps 'AI/XR in jouw school'
- Comm: Samenstellen lerarenteam van min. 3 leraren

November '25 - februari '26

- Comm: Het schoolteam de Digisnap laten afnemen en de resultaten analyseren
- Comm: De school inschalen volgens de AI- en/of XR-scan
- Fysiek in Brussel: Het Kick-Off Event (12 december)
- Online: 3 interactieve webinar AI en/of 3 interactieve webinars XR
- Fysiek: Hub 1 van 3 (Opstellen schooleigen professionaliseringsplan)

Maart '26 - november '26

- Comm: Vinger aan de pols bij de professionalisering van het schoolteam
- Fysiek: Hub 2 van 3 (Leiding geven aan digitale verandering)
- Fysiek: Hub 3 van 3 (Duurzaam blijven inzetten op 'AI/XR in jouw school')
- Comm: Implementatie-opdracht

November '26 - februari '27

- Fysiek op school: feedbackgesprek met evaluatierapport en certificering AI/XR-coach





HET VERWACHTE ENGAGEMENT

Van het lerarenteam

November '25 - februari '26

- Online: Invullen Digisnap
- Comm: Invullen AI- en/of XR-scan

Maart '26 - oktober '26

- Online: Drie e-modules AI en/of drie e-modules XR
- Online: Vijf digitale vrijblijvende vraaggestuurde momenten
- Fysiek: Minimaal 2 professionaliseringsinitiatieven in open aanbod

November '26 - februari '27

- Comm: Delen van best practices 'AI/XR in jouw school' binnen het schoolteam

Van het schoolteam

November '25 - februari '26

- Online: Invullen Digisnap

November '26 - februari '27

- ✓ Geïnspireerd raken om met de best practices 'AI/XR in jouw school' zelf aan de slag te gaan.



TIJDSLIJN

	'25			'25 - '26								'26 - '27					
	JUN	SEP	OKT	NOV	DEC	JAN	FEB	MRT	APR	MEI	JUN	SEP	OKT	NOV	DEC	JAN	FEB
School overstijgend					Kick-off	Hubmoment 1		Hubmoment 2				Hubmoment 3					
Kernteam		Intake		Comm.	3 interac. webinars AI en/of 3 webinars XR			Vinger aan de pols				Implementatie-oefening					
Lerarenteam				Digisnap & AI- en/of XR-scan			3 e-modules AI en/of 3 e-modules XR + 40 workshops in open aanbod					Best practices delen					
Schoolteam				Digisnap								Best practices ervaren					

KLAAR VOOR?



The image shows a screenshot of the 'ICT-bootcamps 2.0' website. The header is white with a navigation menu: HOME, BOOTCAMPS 2.0, **BOOTCAMPS AI/XR**, FAQ, CONTACT, and E-MODULES. The main content area has a background image of a hand stacking wooden blocks with icons like a graduation cap, an open book, and upward arrows. On the left, a dark teal circle contains the text 'Bootcamps AI/XR' and a paragraph about school support. Below this is a white button with the text 'INFO? SCHRIJF JE IN!'. A green banner at the bottom right contains the website URL.

ICT-bootcamps 2.0

HOME BOOTCAMPS 2.0 **BOOTCAMPS AI/XR** FAQ CONTACT E-MODULES

Bootcamps AI/XR

Met de 'Bootcamps AI/XR in jouw school' kan jij je school gratis laten begeleiden in het versterken van AI en/of XR-competenties en -beleid.

INFO? SCHRIJF JE IN!

www.ictbootcamps.be/aixr

OP DE PLANNING

- 31/03 om 13u00 Infomoment 1
- 03/04 om 15u30 Webinar voor (buitengewoon) lager onderwijs
- 22/04 om 19u00 Webinar voor (buitengewoon) secundair en volwassenenonderwijs
- 29/04 om 12u00 Infomoment 2
- 15/05 om 09u30 XR Playground in W-VL
- 19/05 om 10u00 Webinar voor DKO
- 20/05 om 09u30 XR Playground in Leuven
- 21/05 om 12u00 Infomoment 3

→ 06/06 Deadline kandidaturen via www.ictbootcamps.be/aixr